

**ПРИЛОЖЕНИЕ А**  
**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ**  
**АТТЕСТАЦИИ**  
**ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Интернет технологии»**

**1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины**

<b>Код контролируемой компетенции</b>	<b>Способ оценивания</b>	<b>Оценочное средство</b>
ПК-3: Способен проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции интерфейса	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета

**2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания**

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «Интернет технологии».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «Интернет технологии» используется 100-балльная шкала.

<b>Критерий</b>	<b>Оценка по 100-балльной шкале</b>	<b>Оценка по традиционной шкале</b>
Студент освоил изучаемый материал, выполняет задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций, может допускать отдельные ошибки.	25-100	<i>Зачтено</i>
Студент не освоил основное содержание изученного материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.	0-24	<i>Не зачтено</i>

**3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами**

*2. Пример типовых вопросов Интернет технологии*

<b>Компетенция</b>	<b>Индикатор достижения компетенции</b>
ПК-3 Способен проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции интерфейса	ПК-3.2 Применяет Web-технологии для разработки компонентов пользовательских интерфейсов

- 1 Применяя Web-технологии для разработки компонентов пользовательских интерфейсов, ответьте на следующие вопросы (ПК-3.2): Архитектура сетей. Обзор и архитектура вычислительных сетей, Основные определения и термины, Архитектура сети.
- 2 Применяя Web-технологии для разработки компонентов пользовательских интерфейсов, ответьте на следующие вопросы (ПК-3.2): Локальная сеть Ethernet. История Ethernet, Стандарты Ethernet, Принцип работы, коллизии, диаметр сети.
- 3 Применяя Web-технологии для разработки компонентов пользовательских интерфейсов, ответьте на следующие вопросы (ПК-3.2): Интернет. История Интернет
- 4 Применяя Web-технологии для разработки компонентов пользовательских интерфейсов, ответьте на следующие вопросы (ПК-3.2): Интернет. Сервисы Интернета Сервис Telnet — удаленный терминал, Сервис FTP — передача файлов, Сервис E-mail — электронная почта, Структура электронной почты в Internet.

***4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.***