

## АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ «Программирование»

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки  
09.03.01 «Информатика и вычислительная техника» (уровень бакалавриата)

**Направленность (профиль):** Технологии разработки программного обеспечения

**Общий объем дисциплины** – 7 з.е. (252 часов)

**Форма промежуточной аттестации** – Экзамен.

**В результате освоения дисциплины у обучающихся должны быть сформированы компетенции с соответствующими индикаторами их достижения:**

- ОПК-2.1: Выбирает информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности;
- ОПК-2.2: Использует современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности;
- ОПК-8.1: Формализует задачу и предлагает алгоритмическое решение;
- ОПК-8.2: Проектирует программные продукты с применением основ информатики;
- ОПК-8.3: Осуществляет разработку и тестирование программных продуктов;

**Содержание дисциплины:**

Дисциплина «Программирование» включает в себя следующие разделы:

**Форма обучения заочная. Семестр 1.**

**1. Понятие алгоритма и программирование. Синтаксис языка Python. Типы данных и переменные. Операторы и выражения.** Определение и основные свойства алгоритма. Типы алгоритмических структур. Способы записи алгоритмов. Компьютерная программа. Схема обработки программы пользователя на ЭВМ. Язык Python, его особенности и достоинство. Константы. Физические и логические строки. Отступы. Комментарии в программе. Основные и вспомогательные типы данных. Переменные, их хранение в памяти. Ввод и вывод данных. Операторы языка Python, их назначение и примеры использования. Приоритет операторов. Оператор присваивания.

**2. Функции и модули. Условный оператор. Циклы.** Назначение функций в программе. Импорт моделей и использование библиотечных функций. Стек вызовов. Пространства имен. Описание функций пользователя. Параметры и аргументы функции. Область видимости объектов. Оператор return. Назначение операторов управления программным потоком. Назначение и формы записи условного оператора. Примеры программ. Назначение циклов в программе. Типы циклов и их структура записи на языке Python. операторы break и continue. Примеры программ с использованием циклов.

**3. Структуры данных: список (массивы и матрицы), кортежи, словари, множества и строки.** Примеры создания списков. Функции и методы для работы со списками. Векторы и матрицы: решение математических задач. Назначение структур данных, их инициализация и изменение, обращение к отдельным элементам, срезы.

**4. Файлы: текстовые и двоичные. Основы объектно-ориентированного программирования.** Режимы работы с файлами и операции, выполняемые над данными. Модули и функции для работы с файлами. Примеры практических задач. Основные понятия ООП. Классы и объекты, описание их свойств и методов. Конструкторы и деструкторы. Примеры реализации.

Разработал:

доцент  
кафедры ПМ

Л.А. Попова

Проверил:

И.о. декана ТФ

Ю.В. Казанцева